

## TECHS LEAGUE



In this game the VEX IQ Robot has different tasks to do around the African continent. A new challenge is released every two weeks in a new country on PARCode. Scores from each challenge will be added to make final score. Competition begins April 1 and ends June 30, 2021.



## STARS LEAGUE

### DESIGN CHALLENGE & PROGRAMMING CHALLENGE

Build a virtual robot using VEX V5 parts on PARCSIM. Designs must be submitted by June 13, 2021. Robots will be judged on features, not functionality.

Use c-script programming on PARSIM to navigate robot for landslides. Tasks are worth various points. Competition ends June 30, 2021.

## MAKERS LEAGUE



Each team is assigned an virtual booth in the PARCEXhibit platform. Teams will upload the following deliverables for judging:

- Model of the team's innovation (example: model, flowchart, schematic, circuit diagram, etc)
- Design Thinking Process or Whole System & Life Cycle Thinking process
- One-page summary of the team's innovation
- 5-7 minute recorded presentation of innovation (in French or English)

## ENGINEERS LEAGUE

The challenge of the competition is to build software to operate a wheeled mobile robot to complete a delivery task including: navigating through a sidewalk, crossing the road using a crosswalk and navigating in a park to find the drop location. Phase 1 is an online simulation that ends May 16, 2021. The top 10 teams go on to phase 2 which has a physical robot and field. From July 9 -11, 2021 teams remote control the robot to achieve the game objectives.

## TECHS LEAGUE



Dans ce jeu, le robot VEX IQ a différentes tâches à accomplir à travers le continent africain. Un nouveau défi est publié toutes les deux semaines dans un nouveau pays sur PARCode. Les scores de chaque défi seront ajoutés pour faire le score final. La compétition commence le 1er avril et se termine le 30 juin 2021.



## STARS LEAGUE

### DÉFI DE CONCEPTION ET DÉFI DE PROGRAMMATION

Construire un robot virtuel à l'aide des pièces vex v5 on PARCSIM. Les designs doivent être soumis avant le 13 juin 2021, les robots seront jugés sur les caractéristiques, pas sur la fonctionnalité.

Téléchargez la programmation c-script hors ligne sur PARCSIM pour naviguer dans le robot pour les glissements de terrain. Les tâches valent plusieurs points. Les scores sont mis à jour une fois connecté à Internet. Le concours se termine le 30 juin 2021.

## MAKERS LEAGUE



Chaque équipe se voit attribuer un stand virtuel dans la plateforme PARCEXhibit. Les équipes téléchargeront les livrables suivants pour évaluation:

- Modèle de l'innovation de l'équipe (exemple: modèle, organigramme, schéma, schéma de circuit, etc.)
- Processus de réflexion sur la conception ou processus de réflexion sur l'ensemble du système et du cycle de vie
- Résumé d'une page de l'innovation de l'équipe
- Présentation enregistrée de 5 à 7 minutes de l'innovation (en français ou en anglais)

## ENGINEERS LEAGUE

Le défi de la compétition est de créer un logiciel pour faire fonctionner un robot mobile à roues pour effectuer une tâche de livraison, notamment: naviguer sur un trottoir, traverser la route à l'aide d'un passage pour piétons et naviguer dans un parc pour trouver le lieu de dépôt. La phase 1 est une simulation en ligne qui se termine le 16 mai 2021. Les 10 meilleures équipes passent à la phase 2 qui comprend un robot physique et un champ. Du 9 au 11 juillet 2021, les équipes contrôlent à distance le robot pour atteindre les objectifs du jeu.